

■ 各試合のプレマッチミーティング・・・ボールをBPに渡し、審判台に向かって立つ。

この試合は、1セットマッチ、6-6タイブレークで行います。

審判はSCU方式で行いますので、「アウト」「フォールト」のコールは、対戦相手と私に分かるように、大きな声とハンドシグナルでお願いします。あきらかなミスジャッジは、私がオーバールールします。

隣のコートからボール等の侵入があり、プレーの妨げになったと私が判断した場合は、私が「レット」をコールします。

選手の皆さんは、「レット」をかけることができません。

サービスがネットに触れた時は、「ネット」のコールを私がします。

ボールは4球使用です。

ボールパーソンは3名、うち2名がスコアパーソンを兼ねます。

(試合方法や注意事項は、これまでと同じです。)

ウォームアップは5分間です。何か質問はありますか。

■ ウォームアップ開始

選手がウォームアップの最初のボールを打った瞬間、ストップウォッチを押す。

【2分経過後】…「スリー ミニッツ (3 minutes)」

【3分経過後】…「トゥー ミニッツ (2 minutes)」

【4分経過後】…「ワン ミニット (1 minute)」

■ 選手紹介アナウンス ※4分経過後に始めるとよい

「ただいまより、オープンクラス、〇〇県 A選手 対 △△県 C選手の試合を行います。」

「この試合は、1セットマッチ、6-6タイブレークで行います。」

(小さい番号の選手から紹介します。)

(シングルスの場合)

「審判台 右側、〇〇県。A選手。」(フルネームで)

「審判台 左側、△△県。C選手。」(フルネームで)

(ダブルスの場合)

「審判台 右側、〇〇県。A選手、B選手。」(フルネームで)

「審判台 左側、△△県。C選手、D選手。」(フルネームで)

「先ほどのトスの結果、〇〇選手がサービス (レシーブ) を選びました。」

「先ほどのトスの結果、〇〇選手がエンドを選び、△△のサービスで始めます。」

■ 5分経過後 …「タイム！」

■ 試合開始アナウンス

「〇〇 トゥーサーブ プレイ」(開始時刻を覚えておいてスコアカードに記入)

「ゲーム 〇〇 ファーストゲーム」

「〇〇 トゥーサーブ」(プレイは付けない)

「ゲーム 〇〇、〇〇 リーズ、2-0 (トゥゲームズ トゥ ラブ)」

「ゲーム 〇〇 シックスゲームズオール タイブレイク」

<タイブレイク>

「1 - 0 (ワン ゼロ)、〇〇」・・・リードしている選手を付けてアナウンス

「3 - 1 (スリー ワン) 〇〇」 「6 - 3 (シックス スリー) 〇〇」

■ 試合終了時のアナウンス

「ゲーム セットアンドマッチ 〇〇 6 - 3」この時は、「シックス・スリー」

注) リタイアのときは、トレーナー等の判断によりリタイアとなる。勝手にリタイアさせない。

■ 試合中のケガや体調不良 (レフェリーにトレーナーを要請する。)

緊急 (選手が転倒して起き上がれないなど) の場合 :

「(レフェリーに) トレーナーの要請です。緊急です。■コートに至急トレーナーお願いします。〇〇選手が転倒しました。足です。試合を中断しています。」

緊急でない場合 :

「トレーナーの要請です。■コートです。次のエンドチェンジまでをお願いします。

(余裕があればスコアをいう)、〇〇選手。右肩だそうです。試合は続けています。」

試合を中断している場合、主審 (SCU) はトランシーバーを切らない。

トレーナーを待っている間に「ただいま〇〇選手がトレーナーを要請しています。」

トレーナーが「今から始めます」と言ったらストップウォッチを押し、観客に

「ただいまより〇〇選手がメディカルタイムアウトを取ります。」とアナウンスをする。

そのあとは、トレーナーと相手選手に治療の残り時間を伝える。

1分経過後 : 「あと2分です。」 2分経過後 : 「あと1分です。」 2分30秒経過 : 「残り30秒です。」 治療が終わったら、相手選手に「治療終了しました。」と伝える。

3分ぎりぎりまで治療していたら、トレーナーに「時間です。」と伝える。

治療を受けた選手が靴下、シューズを履くなど、試合の準備が整ったら、観客、BP、選手に聞こえるように 「タイム！」とアナウンスする。

■ 試合終了後

初戦敗者となった選手に「コンソレーションの出場受付は、30分後までです。」と伝える。

■ 試合終了後の進行委員会への報告

進行委員会 お願いします。(応答があります。)

試合終了報告です。〇番コート、オープンクラス、〇〇県 〇〇選手 7-6 タイブレイク5です。 ※勝った方の選手のスコアから連絡する。